

# スプライトであそんでみよう！

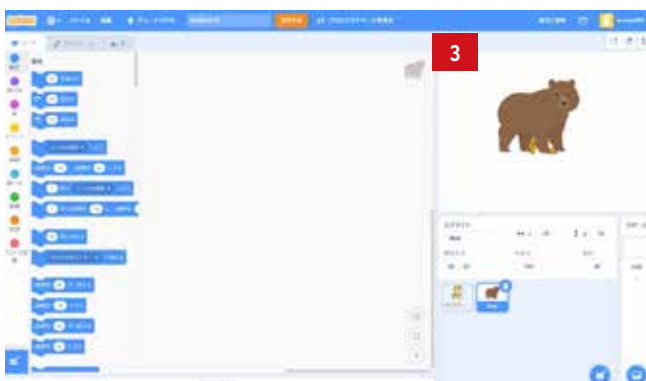
Scratch（スクラッチ）では、ネコ以外にも様々なスプライトがあります。好きなスプライトを使うだけでなく、選んだスプライトの色や形をアレンジしたり、自分で絵を描いてオリジナルのスプライトを作ることができます。スプライトを自分で作ってみよう。



1 スプライトリストの中のネコマークにマウスを載せると選択できるマークが出てくるので虫眼鏡マークをクリック。スプライトを選ぼう

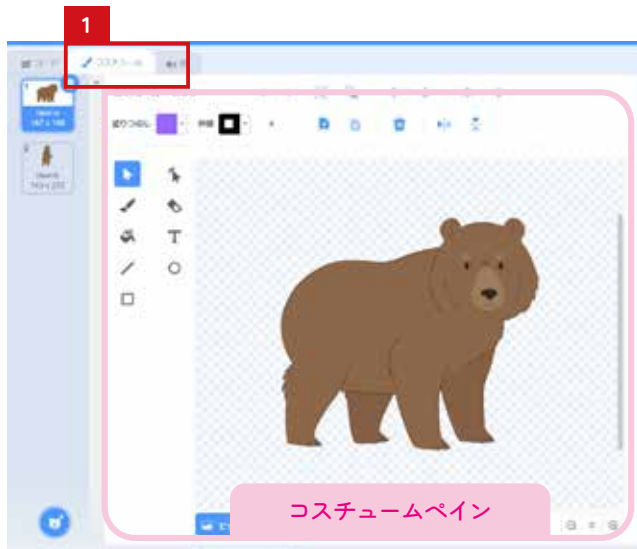


2 たくさんのスプライトが確認できます。熊のスプライトを選択しよう



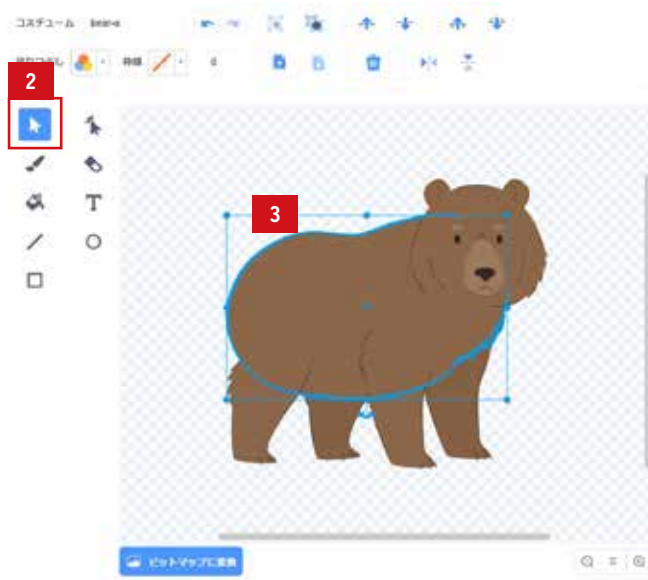
3 クマのスプライトがステージに現れました！

# スプライトの色を変えてみよう！



左上のコスチュームボタンをクリックするとスプライトが大きく表示されます。

「コスチュームペイン」といい、この画面でスプライトを描いたり色を変えたりします。



矢印マークが選択されていることを確認、もしくは選択し、クマの体をクリックしよう。



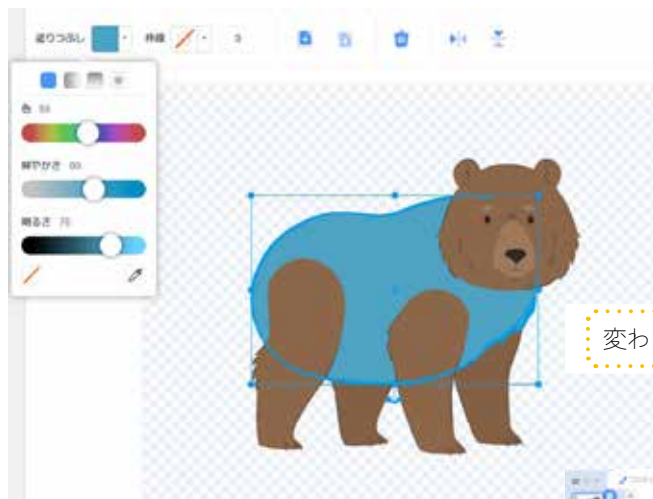
# スプライトの色を変えてみよう！



色が変われるよ！使える色はなんと100色！

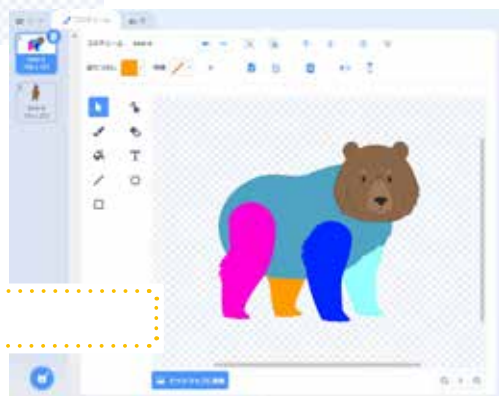
鮮やかさが変えられるよ！0だと真っ白になるよ！

明るさが変えられるよ！0だと真っ黒になるよ！



変わったかな？足の部分も変えてみよう！

とってもカラフルになったね！

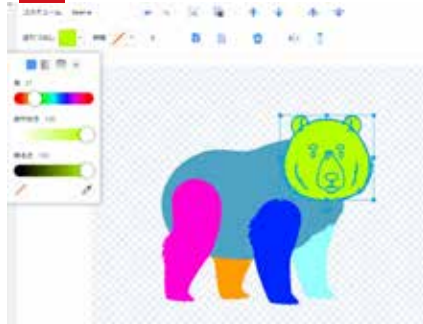


# あれれ？顔がなくなった？！

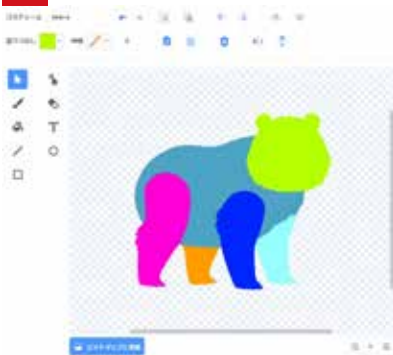
1



2

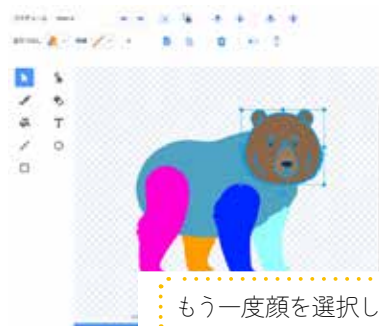
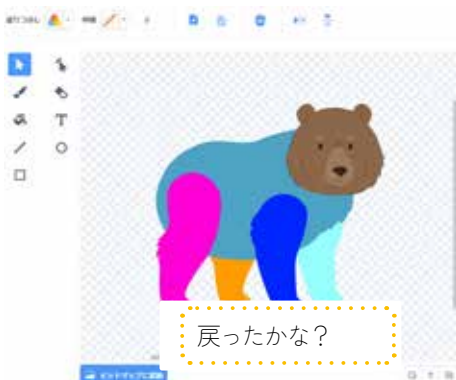


3

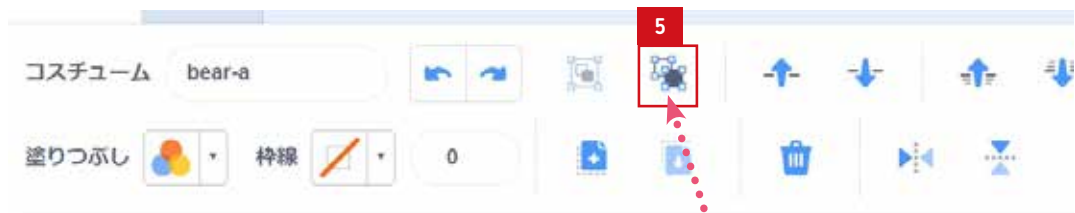


おなじように顔の色を変えたら目や口  
がなくなっちゃった！  
焦らなくていいよ。一度元に戻そう！

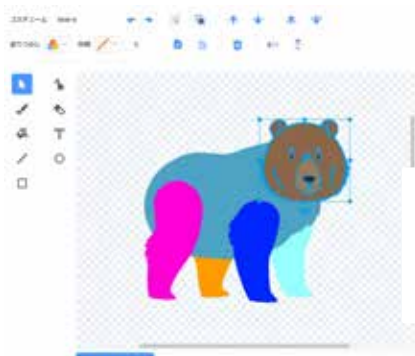
4



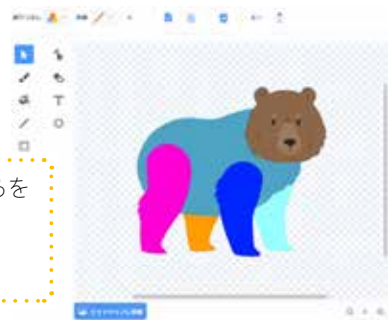
## グループを解除しよう



グループ解除ボタンを押してね



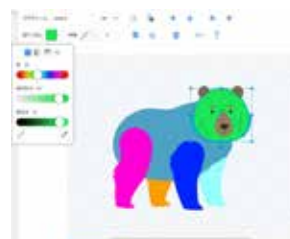
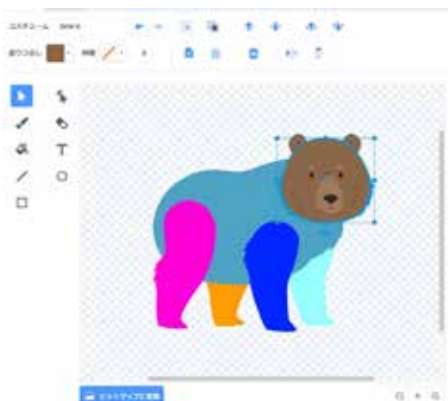
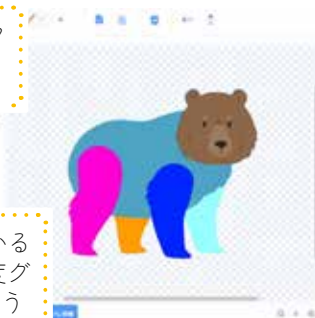
一度何もないところをクリックして選択を解除しよう



もう一度、クマの顔をクリックしよう

6

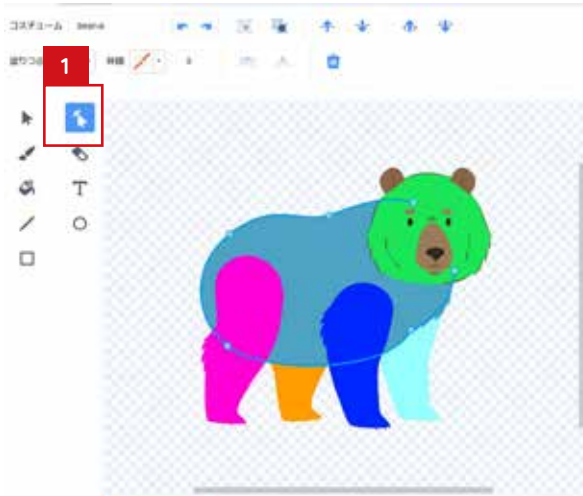
まだグループになっている箇所があるのでもう一度グループ解除ボタンを押そう



クマの顔部分だけ選択できるようになりました。



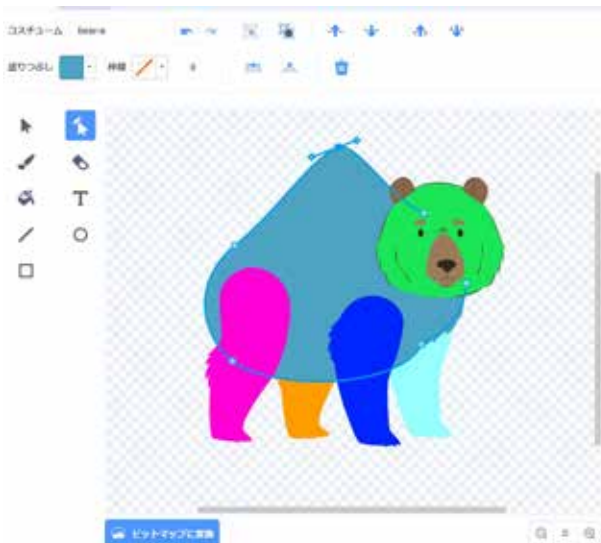
## クマの形をかえてみよう



右にある矢印と点のついたパネルをクリックした後、変えたい箇所をクリック。

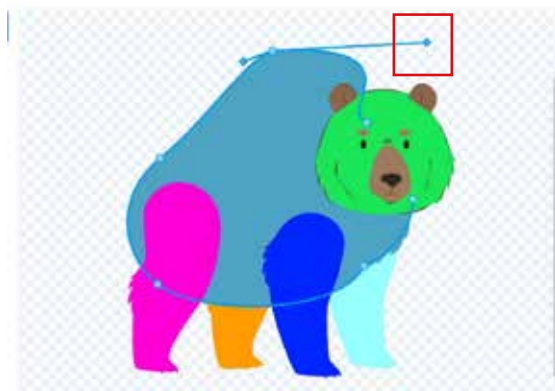
すると線と○がたくさんでてきたね。

線の事はパス、○の部分はアンカーポイント、というよ。



どこか○の部分をクリックして○の部分をクリックしたままドラッグしてみよう。

いろんな形に変わるね。



アンカーポイントから出ている◇を引っ張るとまた違う形になるよ。ここの部分を「ハンドル」というよ。

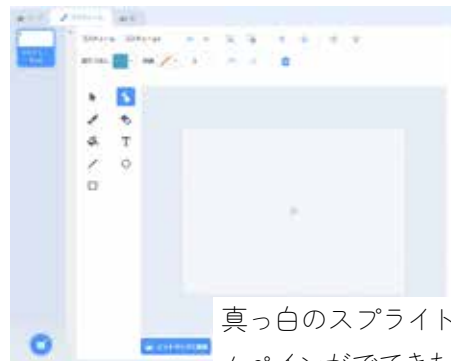
色々ひっぱったり、色をかえてみたりして遊んでみよう。

# うさぎをかいてみよう！

## 顔をかこう



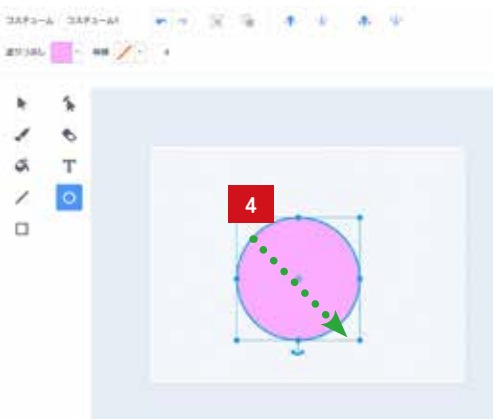
- 1 スプライトエリアからふでボタンをクリックしよう



真っ白のスプライトとコスチュームペインができたよ



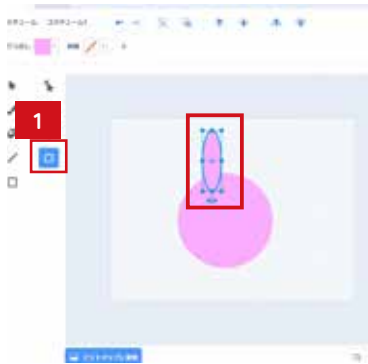
- 2 ツールパネルから○を選択しよう。  
3 塗りつぶしパネルから色も変えてみよう



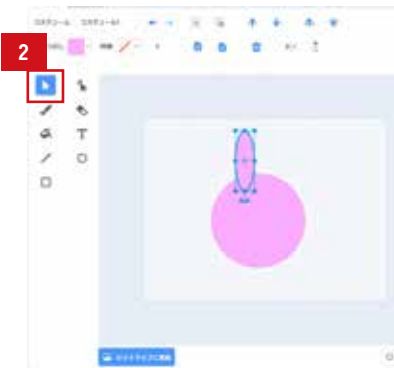
- 4 コスチュームペイン内でクリックしてドラッグ。ちょうどよいところでマウスを離そう。キーボードのShiftボタンを押しながらドラッグすると正円が描けるよ

# うさぎをかいてみよう

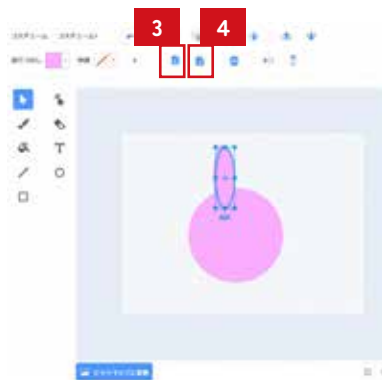
## 耳をかこう



1 適当なところで楕円形を描くよ

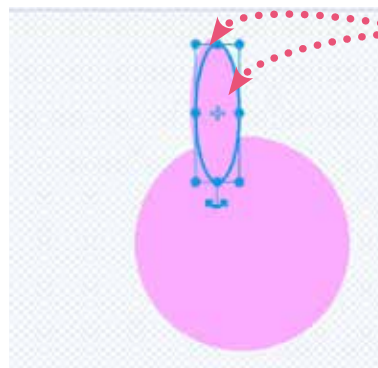


2 ツールパネルから矢印を選択しよう



3 コピーしたいオブジェクトが選択されている

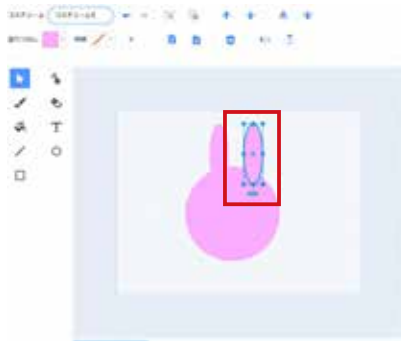
4 ことを確認して、上にあるコピーをクリック、  
ペーストもクリックすると同じものが斜め下に  
できるよ



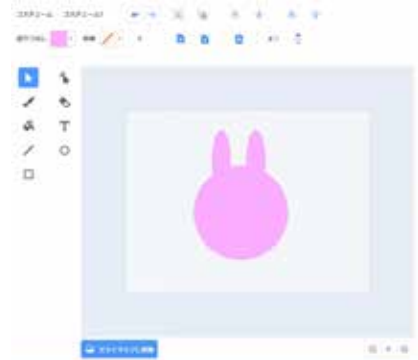
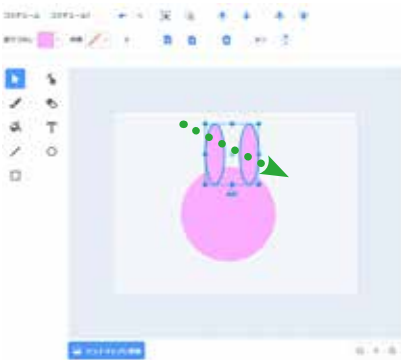
二つ楕円形が  
できているの  
わかるかな



# うさぎをかいてみよう

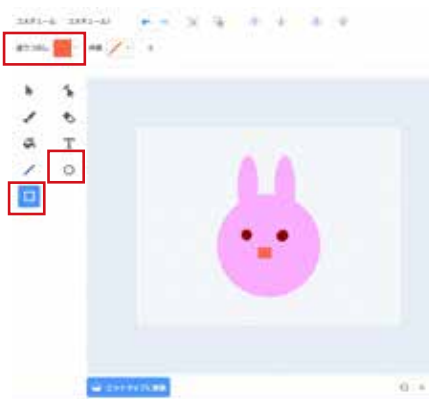


1 ドラッグしていい感じのところに置いてね。



耳の位置が微妙だな～と感じたら二つ一緒に選択してマウスやキーボードの矢印ボタンで調整しよう

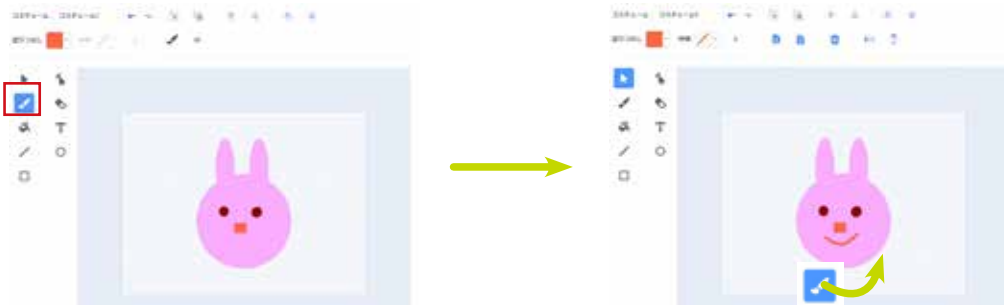
## 目と鼻をかこう



1 ○や□を使って顔部分を作ろう。  
塗りつぶしで色もかえてみよう。

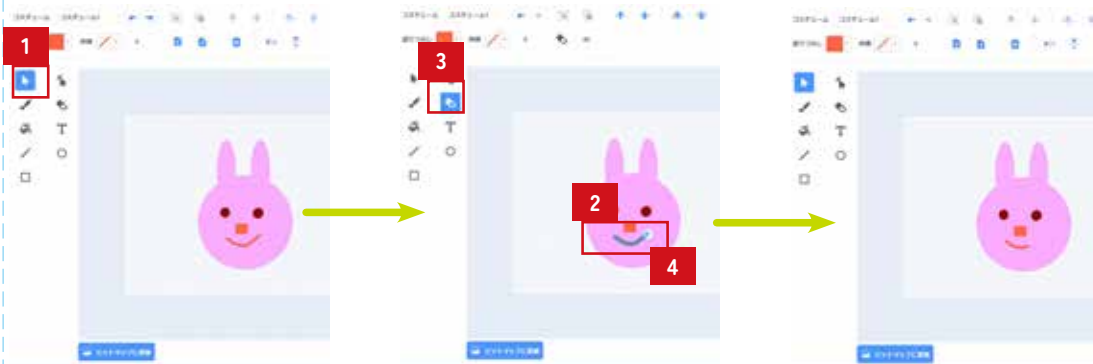
# うさぎをかいてみよう

## 口をかこう

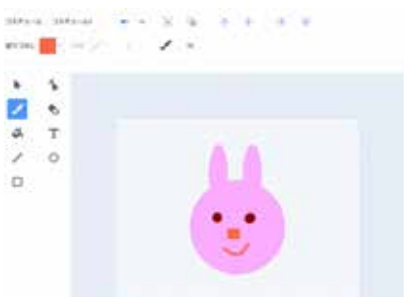


ふでツールをクリックして描きたい場所をマウスでクリック&ドラッグ。  
おクチができました。

## 描いた箇所を消したい場合は



- 1 矢印ツールを選択
- 2 消したいオブジェクトをクリック
- 3 選択された状態で消しゴムツールを選択して
- 4 ドラッグして消すよ。

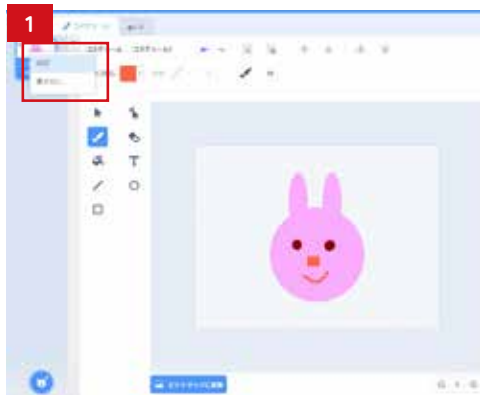


### HINT

消す場所間違えたら戻るツールを使おう！

いい感じなおクチが描けたら完成！

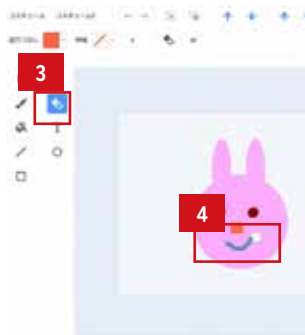
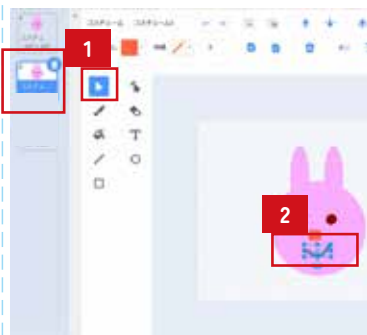
# うさぎにおしゃべりさせてみよう！



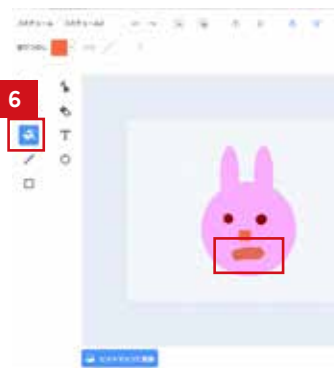
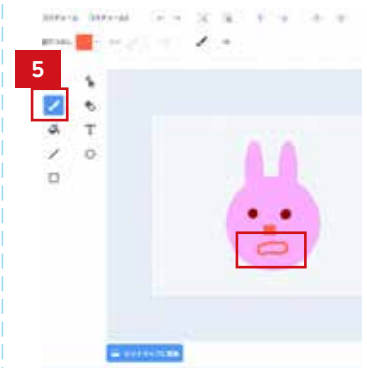
- 1 左端にあるコスチュームパネル右クリックで「複製」をクリック



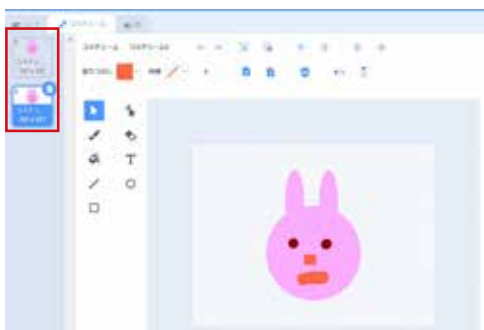
複製できたらOK!



- 1 コスチューム2を選択  
2 矢印ツールでクチを選択。  
消しゴムツールを選択。  
3 おクチを消そう。  
4



- 5 フデツールを選択して今度は開いているおクチをかこう。  
6 塗りつぶし選択ツールに切り替えて、丸く描いたオクチの中をクリックして塗りつぶそう。

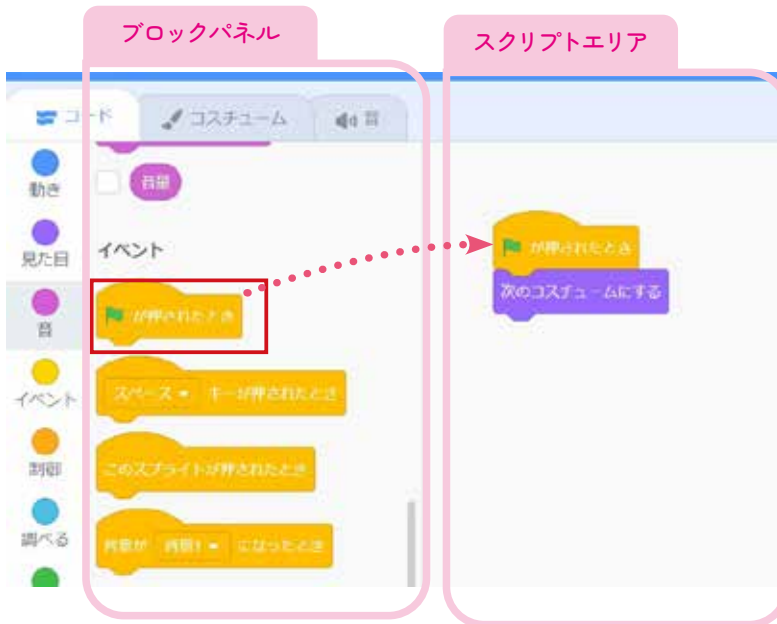


二種類のコスチュームができました！

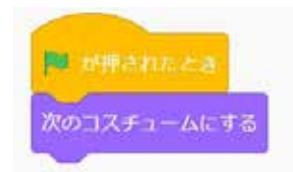
# うさぎの顔をうごかそう！



コードタブをクリックしてコード画面に戻ろう



ブロックパネルからスクリプトエリアへプログラムを取り出そう。



このようにプログラムができたら旗ボタンを押そう

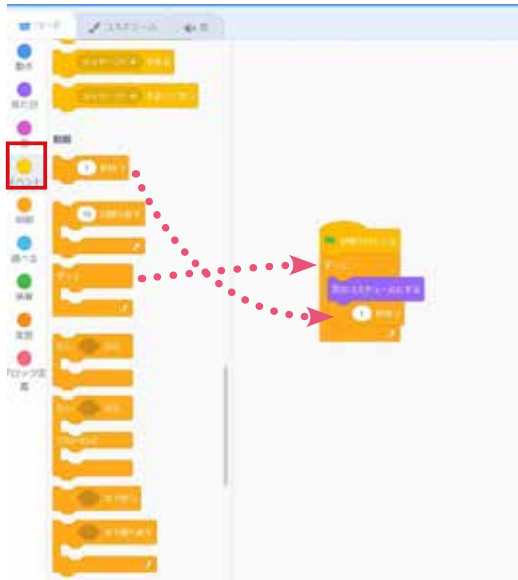


旗ボタンを押すたびにコスチュームが変わったら成功だよ！



**CHECK**  
いらないスプライトは削除しておこう

# しゃべらせてみよう！



今度はイベントの【ずっと】と【〇秒待つ】のコードを取り出してこのようにプログラムしよう。



## HINT

プログラムを間にはさみたい時はこんな風になった時に手を離すと上手に作れるよ。

## ステージ



ステージの旗ボタンを押してどんな風に動くか確認してみよう。

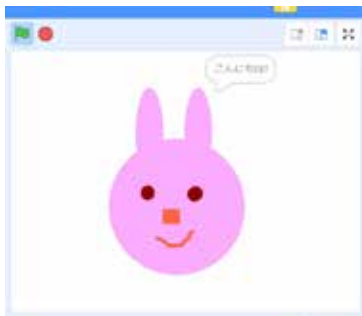


## CHECK

秒数を変えるとどんな動きになるかな？確認してみよう

# もっとしゃべらせてみよう！

今度はこんな風にプログラムをいれてみよう！



ステージの旗ボタンを押して確認してみよう。  
おしゃべりしたかな？

## CHECK

いろんな言葉をしゃべらせてみよう！

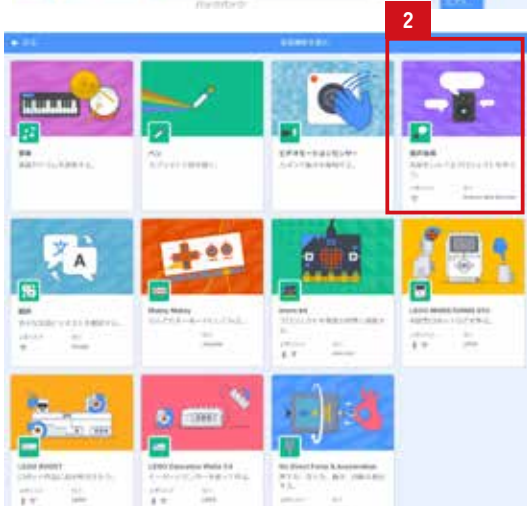


## プラスワン

こんなプログラムに変えたりするとどんな動きになるかな？  
やってみよう。



# もっともっとしゃべらせてみよう！



- 1 ブロックカテゴリーの一番下、「拡張機能」をクリック
- 2 「音声合成」をクリックして追加。
- 3 ブロックパレットに音声合成のプログラムが追加される
- 4 【〇と〇秒いう】というプログラムから〇としゃべるに変更する



**CHECK**  
他にも色々触ってみよう！